



Le format PNG

Objectif

- Mise en évidence de l'optimisation au format **PNG**.

Prérequis

- Avoir réalisé les Modules 01 de Photoshop et HTML / CSS.

Conseils méthodologiques

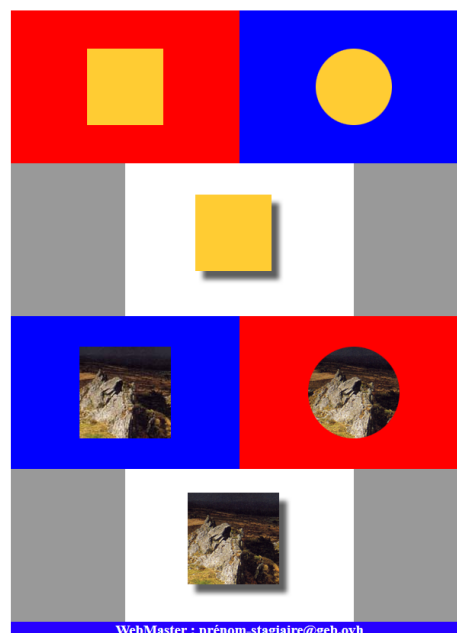
- Vous pouvez afficher le résultat dans un navigateur à travers le fichier se trouvant dans le répertoire tp04_PsWeb > result_png > **png.html**.

Fichiers à utiliser pour ce TP

- Le fichier que vous allez réaliser pour cet exercice doit être enregistré dans le répertoire suivant :

DD_stagiaire > PsWeb > **tp04_PsWeb**

L'optimisation des images au format PNG





Le format PNG (Portable Network Graphic)

- Ce format associe les qualités des deux précédents, à savoir, compression sans perte de qualité comme le **GIF** et dispose de milliers de couleurs comme le **JPEG**.

PNG-8 : travail sur 8 bits > **GIF**

PNG-24 : travail sur 24 bits > **JPEG**

- Il prend en charge la transparence et s'affiche plus rapidement (Entrelacement optimisé).

Remarque : c'est une transparence multiniveau qui permet de préserver jusqu'à 256 niveaux de transparence avec n'importe quelle couleur d'arrière-plan.

- Autre avantage, l'affichage des couleurs est plus constant sur les différentes plateformes.

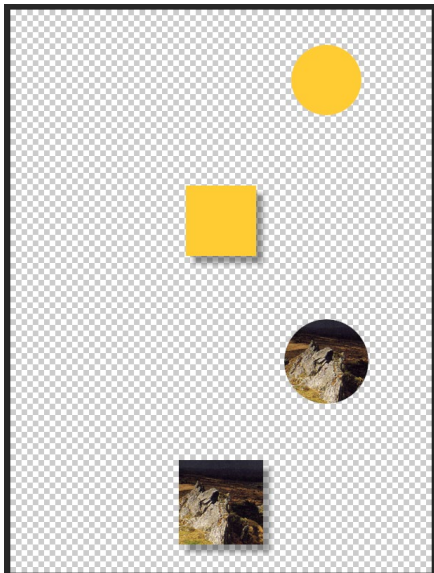
Remarque : le poids des fichiers est plus volumineux que pour les formats **JPEG** et **GIF**.

- Ce format permet l'intégration parfaite sur différents fonds d'un visuel graphique ou d'une photo possédant des zones transparentes.

Optimisation des éléments à intégrer dans la page **png.html**

- Vous allez réutiliser la maquette réalisée dans le TP précédent.
- Etape01

Ouvrir dans **Photoshop** la maquette qui se trouve dans le répertoire tp03_PsWeb > **base_gif_jpg** > palette Calques > sélectionnez tous les calques dont les visuels contiennent des zones de transparence :

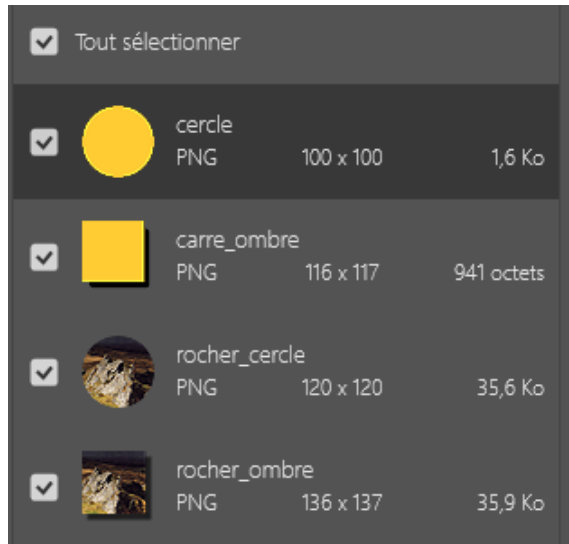


Remarque : vous devez avoir en tout 4 calques sélectionnés.



- Etape02

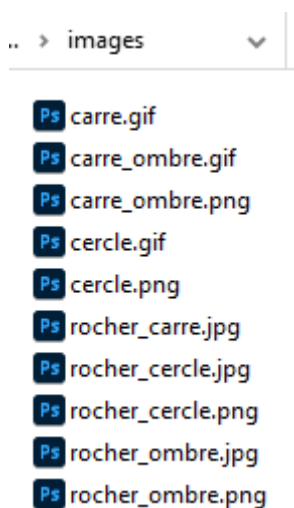
Menu **Calque** > **Exporter sous...** > sélectionnez le format **PNG** :



Remarque : l'option **Transparence** étant cochée par défaut > vous obtenez un visuel identique à celui présent dans la maquette. Inutile de cocher l'option **Fichier plus petit (8bits)** > ceci reviendrait à exporter les calques au format **GIF** ou **JPG**.

- Etape03

Cibles le dossier **images** qui se trouve au sein du répertoire **site_gif_jpg** puis cliquez sur **Exporter** :



Remarque : ces images viennent se rajouter à celles déjà présentes au sein de ce dossier.

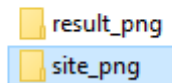


Réalisation de la page **png.html**

- Réutilisation des fichiers présents au sein du répertoire **site_gif_jpg** que vous allez modifier.
- Etape01

Faites une copie du répertoire **site_gif_jpg** au sein du répertoire **tp04_PsWeb** que vous renommez **site_png** :

PsWeb > tp04_PsWeb



- Etape02

Ouvrir l'éditeur HTML **VS Code** ou **Dreamweaver** > ciblez le dossier racine **site_png** > renommez les fichiers **gif_jpg.html** et **gif_jpg.css** > **png.html** et **png.css**.

- Etape03

Au sein du fichier **png.html** > modification dans un premier temps de la balise **title** et de la balise **link**.

- Etape04

Modification du titre présent au sein de la balise **header** :

L'optimisation des images au format PNG



- Etape05

Fichier **png.html** > modification des paramètres **src** au sein des balises **img** pour remplacer les 4 visuels **GIF** et **JPG** au profit des 4 visuels **PNG** que vous avez optimisés précédemment.

- Etape06

Visualisez ces modifications au sein d'un navigateur > résultat > l'ensemble des visuels comportant des zones de transparences s'intègre parfaitement, quelle que soit la couleur d'arrière-plan, car leur optimisation en **PNG** leur attribue 256 niveaux de transparence.